Projectplan

Naam: Danann Bartels

Leerlingnummer: 154743

Datum: 5-2-2021

Versie: 0.1

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc469485181)

[Doelstellingen 3](#_Toc469485182)

[Betrokkenen 3](#_Toc469485183)

[Benodigdheden 3](#_Toc469485184)

[Takenlijst 3](#_Toc469485185)

[Planning 3](#_Toc469485186)

[Risico’s 4](#_Toc469485187)

[Projectgrenzen 4](#_Toc469485188)

# Inleiding

Sean Jensen is de eigenaar van Smoothboard Stylers. Sean wilt voor Smoothboard Stylers een website waar klanten hun bestelling kunnen plaatsen voor een ‘gecustomised’ surfboard met het design die Sean zelf kan ontwerpen of klanten kunnen **online** hun eigen design aanleveren. Sean heeft twee zaken een van zijn vrouw(Marianne), en een van hem.

# Doelstellingen

Er is een mogelijkheid dat klanten hun design zelf kunnen aanleveren via de website. Klanten kunnen een aanvraag doen om hun board te laten customizen. De site laat zien hoeveel surf planken per soort in hun magazijn hebben staan per zaak. Mensen kunnen een afspraak plannen om een board uit te testen.

# Betrokkenen

**Naam:** Sean Jensen

**E-mail:** Seanjensen@outlook.com

**Tel:** 0612345678

**Plaats:** Ceru Colorado, Aruba.

**Naam:** Marianne Jensen

**E-mail:** [Mariannejensen@outlook.com](mailto:Mariannejensen@outlook.com)

**Tel:** 0635487916

**Plaats:** Leeuwarden, Bonaire

**Naam:** Danann Bartels

**E-mail:** [Danannbartels@outlook.com](mailto:Danannbartels@outlook.com)

**Tel:** +31 0643683153

**Plaats:** Uitgeest, Nederland

# Benodigdheden

* Een goed geventileerde ruimte met verwarming.
* Een goede bureaustoel.
* Een laptop met een core i7 processor.
* Een toetsenboard
* Een beeldscherm met een HMDI poort
* Een IDE om in te ontwikkelen (Visual Studio 2019).
* Een goede wifi verbinding.
* Een whiteboard met stiften.
* Pennen.
* Papier.

# Takenlijst

* Ontwikkeltraject
* Plan van aanpak
* Programma van Eisen
* Project plan
* Technisch ontwerp
* Functioneel ontwerp
* Ontwikkelomgeving
* Realisatie
  + Document versiebeheer (Realisatie)
  + Planning
  + Testrapport
* Opleveren
* Acceptatietest
* Documenten versiebeheer (Opleveren)
* Evaluatie verslag
* Testrapport
* Onderhoud en beheer
  + Aanpassingendocument
* Programmeren

# 

# Planning

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Planning ontwerp | | | | | | |
| Taak | Begindatum | Begintijd | Einddatum | Eindtijd | Duur | Betrokkenen |
| Plan van aan Aanpak schrijven | 01-02-2021 | 12:00 | 02-02-2021 | 12:00 | 00:30 | Danann |
| Programma van Eisen | 01-02-2021 | 11:15 | 08-02-2021 | 12:56 | 03:15 | Danann |
| Project plan | 08-02-2021 | 11:15 | 08-02-2021 | 14:30 | 03:15 | Danann |
| Technisch ontwerp | 15-02-2021 | 11:15 | 15-02-2021 | 14:30 | 03:15 | Danann |
| Functioneel ontwerp | 22-02-2021 | 11:15 | 22-02-2021 | 14:30 | 03:15 | Danann |
| Ontwikkelomgeving | 01-03-2021 | 11:15 | 01-03-2021 | 14:30 | 03:15 | Danann |
| Document versiebeheer (Realisatie) | 08-03-2021 | 11:15 | 08-03-2021 | 14:30 | 03:15 | Danann |
| Planning | 15-03-2021 | 11:15 | 15-03-2021 | 14:30 | 03:15 | Danann |
| Testrapport | 22-03-2021 | 11:15 | 22-03-2021 | 14:30 | 03:15 | Danann |
| Acceptatietest | 29-03-2021 | 11:15 | 29-03-2021 | 14:30 | 03:15 | Danann |
| Documenten versiebeheer (Opleveren) | 5-04-2021 | 11:15 | 5-04-2021 | 14:30 | 03:15 | Danann |
| Evaluatie verslag | 12-04-2021 | 11:15 | 12-04-2021 | 14:30 | 03:15 | Danann |
| Testrapport | 19-04-2021 | 11:15 | 19-04-2021 | 14:30 | 03:15 | Danann |
| Aanpassingendocument | 26-04-2021 | 11:15 | 26-04-2021 | 14:30 | 03:15 | Danann |
| Programmeren | 03-04-2021 | 11:15 | 10-05-2021 | 16:00 | 12:00 | Danann |

# 

# Risico’s

Het kan zijn dat een laptop tijdens het ontwikkelen ermee stopt. We hebben per persoon twee laptops mee van het zelfde merk, en het zelfde model met de zelfde processor. Ook na elke aanpassing die gemaakt wordt uploaden we ook naar onze GitHub. Als er wat fout gaat lopen we niet zo’n grote achterstand op. Daardoor kun je verder waar je gebleven was.

# Projectgrenzen

We maken geen applicatie voor de appstore om te gebruiken voor de website. Data gaan wij niet in het project zetten.